

Ludgero Ricardo Abilino

Product Designer

Curitiba, PR, 80060-140

[\(41\) 99655-6391](tel:(41)99655-6391) | ludgero.ra@gmail.com | [linkedin.com/in/ludgero-abilino](https://www.linkedin.com/in/ludgero-abilino)
ludgeroabilino.com.br | <https://vimeo.com/ludgeroabilino>

RESUMO PROFISSIONAL

Sou Product Designer com 15 anos de experiência em design, dedicando os últimos 10 anos à criação de produtos digitais e soluções de T&D. Minha bagagem técnica combina UX/UI, gamificação e prototipagem no mesmo processo.

Trabalhei ao longo de uma trajetória sólida na Benkyou, desenvolvendo produtos e projetos de ponta a ponta para clientes de grande porte, como Grupo Boticário, Nespresso e Andritz. Meu foco de atuação é transformar escopos pedagógicos e regras de negócio complexas em ecossistemas e interfaces de alta adoção.

Tenho especialização em Gamificação e Engajamento pela PUC-PR e atuo em soluções corporativas B2B. Gosto de trabalhar integrando novas tecnologias ao processo criativo, o que inclui o uso consciente de inteligência artificial generativa aliado ao estudo do comportamento humano.

COMPETÊNCIAS

Product Design & UX/UI: UX/UI Design, Arquitetura de Informação, Wireframing, Prototipagem, Jornada do Usuário, Design Systems e Acessibilidade (WCAG).

Pesquisa & Processos: UX Research, Testes de Usabilidade, Design Thinking, Métricas de Produto (NPS, Engajamento) e Metodologias Ágeis (Scrum).

Gamificação & Aprendizagem (T&D): Design Instrucional, Learning Experience Design, Storyboarding e Ecossistemas Gamificados.

Ferramentas & Tecnologias: Figma, Miro, Adobe Creative Suite (After Effects, Premiere, Photoshop, Illustrator), Noções de HTML/CSS e Ferramentas de IA Generativa.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Benkyou do Brasil

Product Designer Sênior

Janeiro 2024 – Março 2026

Remoto

Atuei na Benkyou, uma EdTech focada no desenvolvimento de treinamentos gamificados e soluções tecnológicas de T&D para o mercado corporativo B2B. Como designer client-facing, mantive contato direto com clientes corporativos durante as etapas de alinhamento, apresentação, validação e evolução das soluções educacionais digitais.

- **Design System:** Responsável pela manutenção da biblioteca de componentes da plataforma gamificada
- **Atuação Consultiva:** Participação ativa no processo de criação de soluções de ponta a ponta
- **Inovação:** Idealização e lançamento do canal Benkyou Play no YouTube, ampliando o alcance comercial da empresa

Benkyou do Brasil

Product Designer Pleno

Abril 2021 – Janeiro 2024

Remoto

Foco em processos de ideação, exploração de propostas e priorização junto a Product Managers (PMs), desenvolvedores e outros stakeholders.

- Validação & Usabilidade: Condução de testes de usabilidade em projetos e validação de interface para novos produtos
- Handoff com Engenharia: Validação de código utilizando noções básicas de HTML e CSS
- Desenvolvimento de Produtos: Criação de novos produtos para T&D, como o Benkyou Learn, com integração de inteligência artificial generativa para otimização de processos
- Mentoria e Liderança Técnica: Documentação colaborativa no Miro, definição de padrões de design, aplicação de feedbacks técnicos/comportamentais, distribuição de tarefas e recomendação de promoção de membros do time

Benkyou do Brasil

UX/UI Designer

Março 2020 – Abril 2021

Remoto

Liderança de ponta a ponta na concepção de UX/UI para a plataforma de aprendizagem gamificada da Benkyou.

- Mapeamento de Jornada: Criação dos fluxos e jornadas do usuário para a plataforma de T&D gamificado
- Interface & Entrega: Desenvolvimento de wireframes, UI, prototipagem, especificações e handoff para PMs e engenheiros
- Resultados de Mercado: Solução validada com o Grupo Boticário como cliente-modelo, alcançando mais de 2.700 usuários ativos por temporada e replicada para Cielo, Ibema e Norton
- Treinamento Corporativo: Desenvolvimento de solução para a Votorantim baseada em tomada de decisões em uma jornada de risco

Benkyou do Brasil

Designer Digital Pleno

Janeiro 2017 – Março 2020

Presencial

Desenvolvimento de projetos para treinamentos corporativos focados em soluções B2B com alinhamento direto com clientes.

- Clientes de Destaque: Criação de projetos de treinamento para marcas como Nespresso, Instituto Ayrton Senna e Andritz
- Motion Design & Audiovisual: Produção de vídeos e animações no After Effects e Premiere, além de direção de arte, cenografia, direção criativa de conteúdo e gravação com atores
- Iteração de Telas: Alinhamento com stakeholders e refinamento de telas para o desenvolvimento de provas de conceito

Benkyou do Brasil

Designer Digital Júnior

Abril 2016 – Dezembro 2016

Presencial (terceirizado)

- Criação de animações, diagramação e projetos gráficos para treinamentos corporativos

- Apoio na produção de materiais visuais e interativos para programas de capacitação

Paz Comunicação Visual

Designer gráfico

Outubro 2014 – Agosto 2015

Presencial

- Desenvolvimento de marcas, layouts e sinalização urbana para a Prefeitura de Pontal do Paraná
- Produção de arquivos para impressão em grandes formatos e atendimento direto a clientes

3est Branding Digital

Designer Sócio Proprietário

Janeiro 2013 – Setembro 2014

Presencial

- Concepção de projetos de branding, identidade visual e e-commerce
- Gestão de atendimento ao cliente e entrega de projetos end-to-end

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Pontifícia Universidade Católica do Paraná

Pós-graduação Lato Sensu em Gamificação, Engajamento e Marketing Digital

Maio de 2021 - Agosto de 2022

Especialização em gamificação, psicologia da aprendizagem, engajamento e design de experiências educacionais digitais.

Universidade Positivo

Bacharelado em Design Projeto Visual

Fevereiro de 2007 - Dezembro de 2010

Projeto de conclusão de curso direcionado para área de interface gráfica com estudos relacionados à interação homem-máquina, UI / UX, usabilidade e ergonomia, arquitetura de informação, além da utilização de metáforas visuais nos projetos de interface gráfica.

CURSOS E CERTIFICAÇÕES

UX Unicórnio

IA/UX Design (2026) - em progresso

Poli USP Pro

Gestão Ágil de Projetos (2026)

Call Daniel

GTD (Getting Things Done) - (2019)

IDIOMAS

Português

Nativo

Inglês

Pré intermediário (em evolução - SESC Idiomas)